



## Mathématiques renforcées

Durée de l'épreuve : 180 minutes

Ouvrage et matériel autorisés : Formulaires et tables numériques prêtées par l'école ;  
Calculatrice (non programmable, non graphique  
et ne permettant pas le calcul symbolique).

Barème : 50 points correspondent à la note 6.

Nom – Prénom : .....

Numéro : .....

Classe : .....

**Problème 1 ( 8 points )**

On considère le nombre complexe  $u = \frac{8}{i-1}$ .

- 1.1 Calculer le module et l'argument de  $u$ .
- 1.2 Montrer que  $u^8$  est réel.
- 1.3 Mettre sous forme trigonométrique, puis sous forme algébrique le nombre complexe  $z$  tel que

$$z \cdot u = 4 \left( \cos \left( \frac{5\pi}{12} \right) + i \cdot \sin \left( \frac{5\pi}{12} \right) \right)$$

- 1.4 Mettre sous forme algébrique le nombre complexe  $z \cdot u$  et en déduire les valeurs exactes de  $\cos \left( \frac{5\pi}{12} \right)$  et  $\sin \left( \frac{5\pi}{12} \right)$ .

**Problème 2 ( 6 points )**

Une tente igloo a un fond carré de 2 mètres de côté et deux armatures en demi-cercle.

Calculer son volume.

Remarque : dans cette tente, toute section horizontale est un carré !

**Problème 3 ( 8 points )**

Deux mobiles  $A$  et  $B$  se déplacent sur les axes d'un repère orthonormé (unité 1 cm).

Au départ,  $A$  se trouve sur l'axe des  $x$  en  $-9$  et se déplace à la vitesse constante de 2 cm/s et  $B$  se trouve sur l'axe des  $y$  en  $-20$  et se déplace à la vitesse constante de 3 cm/s. Au début, les deux mobiles se rapprochent donc l'un de l'autre, avant de s'éloigner.

- 3.1 Quand ces deux mobiles seront-ils le plus proches ?
- 3.2 Dix secondes après le départ, à quelle vitesse s'accroît la distance entre les deux mobiles ?

**Problème 4 (9 points)**

Dans l'espace muni du repère orthonormé direct usuel  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ , on considère

- la sphère  $(s)$  d'équation  $x^2 + y^2 + z^2 = 45$ ,
- le plan  $(p)$  d'équation  $x + 2y + 2z - 18 = 0$ ,
- et la droite  $(d)$  d'équations 
$$\begin{cases} x = 20 + 2k \\ y = 4 + k \\ z = -5 - 2k \end{cases}, k \in \mathbb{R}.$$

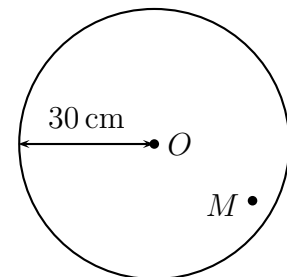
- 4.1 Déterminer le centre  $C$  et le rayon  $r$  du cercle  $(c)$ , intersection de la sphère  $(s)$  et du plan  $(p)$ .
- 4.2 Démontrer que la droite  $(d)$  est incluse dans le plan  $(p)$ .
- 4.3 Déterminer les coordonnées du point  $P$  de la droite  $(d)$  qui est le plus proche de la sphère  $(s)$ .
- 4.4 Déterminer les équations paramétriques d'une droite parallèle à  $(d)$  et tangente au cercle  $(c)$ .

**Problème 5 (10 points)****Partie I**

On considère un disque de rayon 30 cm et de centre  $O$  posé sur le sol comme l'illustre la figure ci-contre.

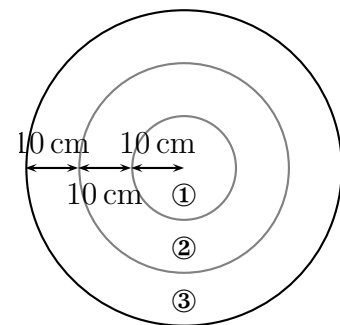
Soit  $X$  la variable aléatoire qui, à un point  $M$  du disque, associe la distance  $OM$  exprimée en centimètres.

- 5.1 Déterminer la fonction densité de probabilité de  $X$ .
- 5.2 Calculer l'espérance de  $X$ .

**Partie II**

Pour jouer à un jeu, on sépare le disque précédent en trois zones concentriques comme l'illustre la figure ci-contre, et on fait tomber des petites billes au hasard sur ce disque.

- Si une bille atteint la zone ①, on reçoit 2 francs ;
- si elle atteint la zone ②, on reçoit 1 franc ;
- si elle atteint la zone ③, on doit donner 1 franc.



Appelons  $Y$  la variable aléatoire associée au gain de ce jeu.

- 5.3 Donner la loi de probabilité de  $Y$ .
- 5.4 Dire si le jeu est équitable.
- 5.5 300 billes tombent sur le disque.  
Estimer la probabilité d'avoir gagné plus de 10 francs.

**Problème 6** (14 points)

Dans l'espace muni du repère orthonormé direct usuel  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ , on donne deux vecteurs  $\vec{a}$  et  $\vec{c}$  tels que

$$\vec{a} = -\frac{3}{5} \cdot \vec{i} + \frac{4}{5} \cdot \vec{k} \quad \text{et} \quad \vec{c} = -\vec{j}.$$

- 6.1 Trouver les composantes d'un vecteur  $\vec{b}$  pour que  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$  soit une base orthonormée directe de l'espace.
- 6.2 Exprimer les vecteurs  $\vec{i}$ ,  $\vec{j}$  et  $\vec{k}$  dans la base  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ .

Dans l'espace vectoriel des vecteurs géométriques de l'espace, on appelle  $f$  la projection orthogonale sur le plan vectoriel engendré par les vecteurs  $\vec{a}$  et  $\vec{c}$ .

- 6.3 Donner la matrice  $A'$  de  $f$  relativement à la base  $(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$ .
- 6.4 Donner la matrice  $A$  de  $f$  relativement à la base  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .

Une transformation  $g$  des vecteurs de l'espace est donnée par sa matrice  $B$  relative à la base  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  :

$$B = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} 7 & 0 & 24 \\ 0 & 25 & 0 \\ 24 & 0 & -7 \end{pmatrix}$$

- 6.5 Montrer que le vecteur  $\vec{a}$  est un vecteur propre de  $g$  et donner sa valeur propre correspondante.
- 6.6 Déterminer les valeurs et vecteurs propres de  $g$ . En déduire une interprétation géométrique de la transformation  $g$ .
- 6.7 Sans calculer la matrice de  $f \circ g$ , donner les valeurs et vecteurs propres de cette dernière transformation.

# Corrigés

## Corrigé problème 1

$$\text{a) } u = \frac{8}{i-1} = \frac{8(-i-1)}{2} = -4-4i \Rightarrow |u| = 4\sqrt{2} \text{ et } \arg(u) = \arctan(1) - \pi = -\frac{3\pi}{4} \quad /2$$

$$\text{b) } \arg(u^8) = 8 \cdot \left(-\frac{3\pi}{4}\right) = -6\pi \Rightarrow e^{-6\pi i} = 1 \Rightarrow u^8 \in \mathbb{R} \quad /1$$

$$\text{c) } |z| \cdot |u| = 4 \Rightarrow |z| = \frac{4}{|u|} = \frac{4}{4\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} \quad /1$$

$$\arg(z) + \arg(u) = \frac{5\pi}{12} \Rightarrow \arg(z) = \frac{5\pi}{12} - \arg(u) = \frac{5\pi}{12} + \frac{3\pi}{4} = \frac{14\pi}{12} = \frac{7\pi}{6} \quad /1$$

$$z = \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \exp\left(\frac{14\pi}{12}i\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \exp\left(\frac{7\pi}{6}i\right) = \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \exp\left(-\frac{5\pi}{6}i\right)$$

$$z = \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \left(-\frac{\sqrt{3}}{2} - \frac{1}{2}i\right) = \frac{-\sqrt{6} - \sqrt{2}i}{4} \quad /1$$

$$\text{d) } z \cdot u = \frac{-\sqrt{6} - \sqrt{2}i}{4} \cdot (-4 - 4i) = (\sqrt{6} - \sqrt{2}) + (\sqrt{6} + \sqrt{2})i \quad /1$$

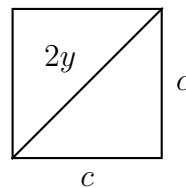
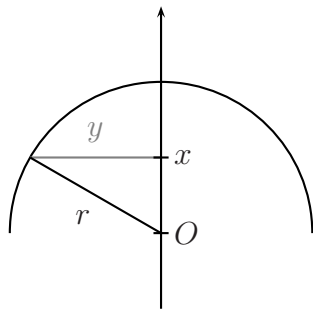
$$\cos\left(\frac{5\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{6} - \sqrt{2}}{4} \text{ et } \sin\left(\frac{5\pi}{12}\right) = \frac{\sqrt{6} + \sqrt{2}}{4}. \quad /1$$

## Corrigé problème 2

Appelons  $r$  le rayon des arcs de cercle.

Plaçons un axe  $x$  vertical, dirigé vers le haut avec son origine à l'altitude de la base de la tente (cf. première figure ci-contre). /1

À l'altitude  $x$ , le carré a pour côté  $c$  qui est tel que  $c^2 + c^2 = 4y^2$  (cf. deuxième figure ci-contre), avec  $y^2 = r^2 - x^2$ .



$$\text{Quand } x = 0, y = r \text{ et } c = 2 \Rightarrow r = \sqrt{2}. \quad /1$$

$$\text{L'aire du carré de côté } c \text{ vaut : } A = c^2 = 2y^2 = 2(r^2 - x^2).$$

La méthode des coupes transversales permet de calculer le volume de la tente :

$$V = \int_0^{\sqrt{2}} A(x) dx = \int_0^{\sqrt{2}} 2(2 - x^2) dx \quad /1$$

$$= 2 \left( 2x - \frac{1}{3}x^3 \Big|_0^{\sqrt{2}} \right) = 2 \left( 2\sqrt{2} - \frac{2\sqrt{2}}{3} \right) = \frac{8\sqrt{2}}{3} \approx 3,77 \text{ cm}^3 \quad /1$$

### Corrigé problème 3

a) Horaire de  $A : A(-9 + 2t; 0)$ . Horaire de  $B : B(0; -20 + 3t)$ .

À minimiser  $\delta(A; B) = \|\vec{AB}\|$ , ce qui revient également à minimiser  $\|\vec{AB}\|^2$ .

$$f(t) = \|\vec{AB}\|^2 = (9 - 2t)^2 + (-20 + 3t)^2 = 13t^2 - 156t + 481. \quad /2$$

$f$  est une fonction quadratique avec coefficient  $a > 0$ . Elle admet donc un minimum en

$$t = \frac{-(-156)}{2 \cdot 13} = \frac{156}{26} = 6$$

La distance entre  $A$  et  $B$  sera minimale après 6 secondes. /2

b) On veut connaître  $g'(t)$  avec  $g(t) = \sqrt{f(t)}$  lorsque  $t = 10$ . /2

$$g'(t) = \frac{f'(t)}{2\sqrt{f(t)}} = \frac{26t - 156}{2\sqrt{13t^2 - 156t + 481}} = \frac{13(t - 6)}{\sqrt{13t^2 - 156t + 481}} \quad /1$$

$$g'(10) = \frac{52}{\sqrt{221}} = 4\sqrt{\frac{13}{17}} \approx 3,4979$$

Dix secondes après le départ, la distance entre les deux mobiles s'accroît de 3,4979 m/s /1

## Corrigé problème 4

- a)  $(s)$  est la sphère de centre  $O(0; 0; 0)$  et de rayon  $\sqrt{45}$ . /1  
 $C$  est la projection orthogonale de  $O$  sur  $(p)$  :

Appelons  $A$  un point quelconque de  $(p)$  et  $\vec{n} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  son vecteur normal, alors

$$\vec{OC} = \frac{\vec{OA} \cdot \vec{n}}{\|\vec{n}\|^2} \vec{n} = \frac{-(-18)}{1+4+4} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix} \Rightarrow C(2; 4; 4)$$

Par Pythagore,  $r = \sqrt{45 - \|\vec{OC}\|^2} = \sqrt{45 - 36} = 3$  /1

- b)  $B(20; 4; -5) \in (d)$ . Comme  $20 + 8 - 10 - 18 = 0$ ,  $B \in (p)$ .

Vecteur directeur de  $(d)$  :  $\vec{d} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \perp \vec{n}$  car  $\vec{d} \cdot \vec{n} = 2 + 2 - 4 = 0$ .

Alternativement  $(20 + 2k) + 2(4 + k) + 2(-5 - 2k) - 18 = 0$

Tout point de  $(d)$  vérifie bien l'équation du plan  $(p) \Rightarrow (d) \in (p)$ . /1

- c) On cherche  $P \in (d)$  tel que  $\delta(P, (s))$  soit minimale.

Cela revient à chercher  $P$  de la forme  $(20 + 2k; 4 + k; -5 - 2k)$  tel que  $\delta(P, O)$  soit minimale.

On peut également calculer la projection orthogonale de  $O$  sur  $(d)$  :

$$\vec{BP} = \frac{\vec{BO} \cdot \vec{d}}{\|\vec{d}\|^2} \vec{d} = \frac{-(40 + 4 + 10)}{4 + 1 + 4} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = -6 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 \\ -6 \\ 12 \end{pmatrix} \text{ et}$$

$$\vec{OP} = \vec{OB} + \vec{BP} = \begin{pmatrix} 8 \\ -2 \\ 7 \end{pmatrix} \Rightarrow P(8; -2; 7) \quad /2$$

- d) Cherchons le point de tangence  $T$  d'une tangente à  $(c)$  dont la direction est donnée par  $\vec{d}$ . Nous avons comme contraintes que  $\vec{CT} \perp \vec{d}$ ,  $\vec{CT} \perp \vec{n}$  et  $\|\vec{CT}\| = 3$ .

Choisissons un vecteur  $\vec{e}$  orthogonal à  $\vec{d}$  et  $\vec{n}$  :

$$\vec{e} = \vec{d} \times \vec{n} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix} = 3 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \vec{CP} \quad /1$$

$$\vec{CT} = \pm 3 \cdot \frac{\vec{e}}{\|\vec{e}\|} = \pm \frac{3}{3} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \pm \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{OT} = \vec{OC} + \vec{CT} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ ou } \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix} \quad /1.5$$

$$\begin{cases} x = 4 + 2k \\ y = 2 + k \\ z = 5 - 2k \end{cases} \quad (k \in \mathbb{R}) \text{ ou } \begin{cases} x = 2k \\ y = 6 + k \\ z = 3 - 2k \end{cases} \quad (k \in \mathbb{R}). \quad /0.5$$

## Corrigé problème 5

a) Pour  $0 \leq x < x + \Delta x \leq 30$  :

$$P(x \leq X \leq x + \Delta x) = \frac{\pi(x + \Delta x)^2 - \pi x^2}{\pi \cdot 30^2} = \frac{2x\Delta x + (\Delta x)^2}{900}$$

$$f(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P(x \leq X \leq x + \Delta x)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{2x + \Delta x}{900} = \frac{x}{450}$$

$$\text{Finalement, } f(x) = \begin{cases} \frac{x}{450} & \text{pour } 0 \leq x \leq 30 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\text{Alternativement, } F(x) = P(X \leq x) = \begin{cases} 0 & \text{pour } x < 0 \\ \frac{\pi \cdot x^2}{\pi \cdot 30^2} = \frac{x^2}{900} & \text{pour } 0 \leq x \leq 30 \\ 1 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$f(x) = F'(x) = \begin{cases} \frac{2x}{900} = \frac{x}{450} & \text{pour } 0 \leq x \leq 30 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases} \quad /3$$

$$\text{b) } E(x) = \int_0^{30} x f(x) dx = \int_0^{30} \frac{x^2}{450} dx = \frac{x^3}{1350} \Big|_0^{30} = 20 \quad /1$$

c) /2

$y_i$	2	1	-1
$p_i$	$\frac{\pi \cdot 10^2}{\pi \cdot 30^2} = \frac{1}{9}$	$\frac{\pi \cdot (20^2 - 10^2)}{\pi \cdot 30^2} = \frac{3}{9}$	$\frac{\pi \cdot (30^2 - 20^2)}{\pi \cdot 30^2} = \frac{5}{9}$

$$\text{d) } E(Y) = \frac{2}{9} + \frac{3}{9} - \frac{5}{9} = 0 : \text{ il est équitabile.} \quad /1$$

$$\text{e) } V(Y) = E(Y^2) - 0 = \frac{4}{9} + \frac{3}{9} + \frac{5}{9} = \frac{12}{9} = \frac{4}{3} \quad /1$$

$$T = \sum_{i=1}^{300} Y_i \Rightarrow E(T) = 0 \text{ et } V(T) = 400 \Rightarrow S(T) = 20$$

Comme  $T$  s'approche de  $Z \sim \mathcal{N}(0; 20)$  : /1

$$P(T > 10) \approx P(Z > 10,5) = 1 - \Phi\left(\frac{10,5}{20}\right) = 1 - \Phi(0,525) \approx 1 - 0,700 = 0,300$$

Environ 30%. /1



## Corrigé problème 6

$$\text{a) } \vec{b} = \vec{c} \times \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} \\ 0 \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{4}{5} \\ 0 \\ -\frac{3}{5} \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{b} = -\frac{4}{5} \cdot \vec{i} - \frac{3}{5} \cdot \vec{k} \quad /2$$

$$\text{b) } \begin{cases} \vec{a} = -\frac{3}{5} \cdot \vec{i} + \frac{4}{5} \cdot \vec{k} \\ \vec{b} = -\frac{4}{5} \cdot \vec{i} - \frac{3}{5} \cdot \vec{k} \\ \vec{c} = -\vec{j} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{i} = 1 \cdot \left( -\frac{3}{5} \cdot \vec{a} - \frac{4}{5} \cdot \vec{b} \right) = -\frac{3}{5} \cdot \vec{a} - \frac{4}{5} \cdot \vec{b} \\ \vec{k} = 1 \cdot \left( \frac{4}{5} \cdot \vec{a} - \frac{3}{5} \cdot \vec{b} \right) = \frac{4}{5} \cdot \vec{a} - \frac{3}{5} \cdot \vec{b} \\ \vec{j} = -\vec{c} \end{cases} \quad /2$$

$$\text{c) } A' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad /1$$

$$\text{d) De b) } P = \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} & -\frac{4}{5} & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \\ 4 & -3 & 0 \end{pmatrix} \text{ et } P^{-1} = \frac{1}{5} \cdot \begin{pmatrix} -3 & 0 & 4 \\ -4 & 0 & -3 \\ 0 & -5 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} A &= P \cdot A' \cdot P^{-1} = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} -3 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \\ 4 & -3 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 & 0 & 4 \\ -4 & 0 & -3 \\ 0 & -5 & 0 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -5 \\ 4 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 & 0 & 4 \\ -4 & 0 & -3 \\ 0 & -5 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} 9 & 0 & -12 \\ 0 & 25 & 0 \\ -12 & 0 & 16 \end{pmatrix} \quad /2 \end{aligned}$$

$$\text{e) } B \cdot [\vec{a}] = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} 7 & 0 & 24 \\ 0 & 25 & 0 \\ 24 & 0 & -7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} \\ 0 \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} \\ 0 \\ -\frac{4}{5} \end{pmatrix} = -1 \cdot \begin{pmatrix} -\frac{3}{5} \\ 0 \\ \frac{4}{5} \end{pmatrix}$$

$\vec{a}$  est bien un vecteur propre de  $g$  avec  $-1$  comme valeur propre associée. /1

$$\text{f) } B - \lambda \cdot I_3 = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} 7 - 25\lambda & 0 & 24 \\ 0 & 25 - 25\lambda & 0 \\ 24 & 0 & -7 - 25\lambda \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} 7 - 25\lambda & 0 & 24 \\ 0 & 25 - 25\lambda & 0 \\ 24 & 0 & -7 - 25\lambda \end{vmatrix} = 25 \cdot (1 - \lambda) \cdot \begin{vmatrix} 7 - 25\lambda & 24 \\ 24 & -7 - 25\lambda \end{vmatrix} =$$

$$25 \cdot (1 - \lambda) \cdot (625\lambda^2 - 625) = -5^6 \cdot (\lambda - 1)^2 \cdot (\lambda + 1)$$

$$\det(B - \lambda \cdot I_3) = 0 \Leftrightarrow \det(25 \cdot (B - \lambda \cdot I_3)) = 0 \Leftrightarrow \lambda = 1 \text{ ou } \lambda = -1. \quad /1$$

$$\lambda = 1 : \begin{pmatrix} -18 & 0 & 24 \\ 0 & 0 & 0 \\ 24 & 0 & -32 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{4}{3} \\ 1 & 0 & -\frac{4}{3} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{4}{3} \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$E_1 = \{x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j} + z \cdot \vec{k} \mid x = \frac{4}{3}z\} = L\left(\frac{4}{3}\vec{i} + \vec{k}; \vec{j}\right) = L(\vec{b}; \vec{c}) \quad /1.5$$

$$E_{-1} = L(\vec{a}) \quad /0.5$$

$g$  est la symétrie orthogonale par rapport au plan vectoriel  $L(\vec{b}; \vec{c})$ . /1

g) Valeur propre de  $1 \cdot (-1) = -1$  pour le vecteur propre  $\vec{a}$  de  $f \circ g$ .

Valeur propre de  $0 \cdot 1 = 0$  pour le vecteur propre  $\vec{b}$  de  $f \circ g$ .

Valeur propre de  $1 \cdot 1 = 1$  pour le vecteur propre  $\vec{c}$  de  $f \circ g$ . /2